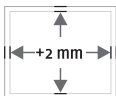
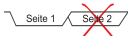


# Hinweise für Druckdatenerstellung

**Format** Bei Erstellen der Datei zunächst ein Arbeitsblatt in Originalgröße, plus 2 mm Rand für Überfüllung auf jeder Seite anlegen.



**Seiten** Kein Dokument mit mehreren Seiten erstellen. Für jedes Motiv eine eigene Datei erstellen.



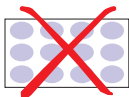
**Ebenen** Vor dem Verschicken, alle Objekte auf eine Ebene reduzieren.

**Farbe** Alle Farben; ob Fläche, Umriss oder Bild, ausschließlich in **CMYK** anlegen! **Kein** RGB, HKS oder Pantone!



**Texte** Alle Texte in Kurven/Pfade wandeln!

**Nutzen** Keine Nutzen anlegen - immer nur **ein Exemplar** pro Art oder Größe!



**Bilder** Alle Bilder in **CMYK** anlegen. Auflösung variiert mit der Größe und Art der Anwendung: 300 dpi reichen meist. Bei Großdrucken bitte erfragen.

**Photoshop & Co.** Nie eine Datei, die Text enthält, als reine Photoshop-(Pixel-, Bitmap)Datei anlegen. Enthält Ihr Entwurf Bild- und Textelemente, den Text immer mit einem Grafikprogramm erstellen. Bilder und Farbverläufe als **Bitmap importieren**.



**TIFF, JPG, GIF** TIFF und JPG ja, wenn in CMYK - GIF nein.

**PDF** Darauf achten, dass alle Farben in **CMYK** erhalten bleiben. Die Blattgröße als Umrandungslinie mit abspeichern.

**Schnitt** Schnittkontur (Außenrand des Objekts) als **100% Cyan-Linie** anlegen. An Überfüllung denken!



**Speichern** Die fertige Datei als **.cdr, .eps** oder **.pdf** abspeichern.

**Name** Datei nicht: "**Aufkleber, Druck, Grafik1, Sticker**" etc. nennen, sondern einen **prägnanten Namen** vergeben, der sich auf den Inhalt bezieht und nachvollzieh- und zuordenbar ist.